



Ficha Técnica
Technical Sheet
Fiche Technique

Ref.2200

CASITA ROMA ROMAHOUSE MAISON ROMA



INTRODUCCIÓN

La casita modelo Roma es una casa para parques infantiles con muchas zonas de diversión para los más pequeños. En ella podrán jugar con sus dos toboganes de diferentes alturas, escalar por sus rampas rocódromo y deslizarse por una barra de bomberos.

DESCRIPCIÓN:

- Rampa tobogán mediano.
- Rampa tobogán pequeño.
- Barra de bombero.

INTRODUCTION

The Roma model house is a house for playgrounds with many fun areas for the little ones. Here you can play with its two slides of different heights, climb its climbing wall ramps and slide down a re bar.

DESCRIPTION:

- Medium slide ramp.
- Small slide ramp.
- Fireman's pole.

INTRODUCTION

La maison modèle Roma est une maison pour aires de jeux avec de nombreux espaces ludiques pour les plus petits. Ici, vous pourrez jouer avec ses deux toboggans de hauteurs différentes, escalader ses rampes murales d'escalade et glisser sur une barre de feu.

DESCRIPTION:

- Rampe de glissement moyenne.
- Petite rampe de glissade.
- Perche de pompier.



Casita
Pequeña

Puente y
Casa grande

FUNCIONES LÚDICAS

Reunión: Los niños ejercitan la socialización y lo indispensable en todo juego, la imaginación. Todo ello motiva la interrelación de los niños, despertando el sentido social de convivencia y desarrollos de la solidaridad.

Jugar: A través del juego se fomenta la capacidad de comunicación entre los niños. El carácter lúdico puede optimizar el proceso de aprendizaje, sobre todo, cuando permite al usuario la participación activa.

Trepar: Es un movimiento perfecto para desarrollar las habilidades motrices de los niños, el control del propio cuerpo, el equilibrio y la coordinación estimulando la capacidad motora y la seguridad de los movimientos.

FUN FUNCTIONS

Meeting: Children exercise socialization and what is essential in any game, imagination. All this motivates the interrelation of children, awakening the social sense of coexistence and development of solidarity.

Play: Through the game, the ability to communicate between children is encouraged. The playful nature can optimize the learning process, especially when it allows the user to participate actively.

Climbing: It is a perfect movement to develop children's motor skills, control of their own body, balance and coordination, stimulating motor skills and movement safety.

FONCTIONS AMUSANTES

Rencontre: Les enfants exercent la socialisation et ce qui est essentiel dans tout jeu, l'imagination. Tout cela motive l'interrelation des enfants, éveillant le sens social de la coexistence et le développement de la solidarité.

Jouer: A travers le jeu, la capacité de communiquer entre les enfants est encouragée. Le caractère ludique peut optimiser le processus d'apprentissage, surtout lorsqu'il permet à l'utilisateur de participer activement.

Escalade: C'est un mouvement parfait pour développer la motricité des enfants, le contrôle de leur propre corps, l'équilibre et la coordination, stimuler la motricité et la sécurité des mouvements.



Reunión / Meeting / Réunion



Jugar / Play / Jouer



Trepar / Climb / Monter

FUNCIONES LÚDICAS

Deslizarse: La superficie inclinada permite al niño deslizarse a gran velocidad, una sensación que le hace sentirse vivo mientras aprende a controlar los movimientos ejercitando los reflejos y la psicomotricidad.

Barra de bomberos: A partir de los 3-4 años, los niños empiezan a adquirir roles en el juego. Esto permite dar rienda suelta a sus pasiones, desarrollar sus inquietudes y sentirse como adultos. Además, deslizarse por la barra de bomberos contribuye a desarrollar la fuerza, estimular su sistema psicomotriz y mejorar su estado físico general.

FUN FUNCTIONS

Sliding: The inclined surface allows the child to slide at high speed, a sensation that makes them feel alive while they learn to control movements by exercising reflexes and psychomotor skills.

Fireghter's Bar: From 3-4 years old, children begin to acquire roles in the game. This allows them to give free rein to their passions, develop their concerns and feel like adults. In addition, sliding down the fire bar helps develop strength, stimulate your psychomotor system and improve your general physical condition.

FONCTIONS AMUSANTES

Glissade: La surface inclinée permet à l'enfant de glisser à grande vitesse, une sensation qui le fait se sentir vivant tout en apprenant à contrôler les mouvements en exerçant ses réflexes et ses capacités psychomotrices.

Bar des Pompiers: Dès 3-4 ans, les enfants commencent à acquérir des rôles dans le jeu. Cela leur permet de laisser libre cours à leurs passions, de développer leurs préoccupations et de se sentir adultes. De plus, glisser sur la barre de feu permet de développer la force, de stimuler votre système psychomoteur et d'améliorer votre condition physique générale.



Deslizarse / Slide / Faire glisser



Barra de bomberos /
Fire pole / Pôle d'incendie

DESCRIPCIÓN TÉCNICA

MATERIALES

- Paredes: Polietileno de alta densidad, libre de mantenimiento y antigrafi.
- Techo: HPL.
- Postes: Madera de Pino Flandes, tratado en autoclave clase de riesgo IV siguiendo el proceso vacío-presión-vacío, que garantiza su durabilidad frente a la pudrición en contacto con el suelo y con fuentes de humedad según EN/335.2.92 posteriormente pintado con lasur (protector para exterior).
- Suelos y rampas de escalada: Contrachapados laminados hidrófugos, ANTIDESLIZANTE.
- Rampa tobogán, barra bombero y partes metálicas: Acero Inoxidable AISI 304.

- Tornillería: Acero inoxidable/electro zincada.
- Anclajes:
 - Suelo duro: Atornillar.
 - Suelo blando: Enterrar.
 - Anclaje especial para encima de azotea y parking (no incluido en el precio).
- Si el equipo está sujeto a un uso severo, se aconseja incrementar el plan de mantenimiento.
- Todo el material es 100% reciclable.

TECHNICAL DESCRIPTION

MATERIALS

- Walls: High-density polyethylene, maintenance-free and anti-graffiti.
- Roof: HPL.
- Posts: Flanders Pine wood, treated in risk class IV autoclave following the vacuum-pressure-vacuum process, which guarantees its durability against rotting in contact with the ground and with sources of humidity according to EN/335.2.92, later painted with lasur (outdoor protector).
- Floors and climbing ramps: Water-repellent laminated plywood, NON-SLIP.
- Slide ramp, rebar and metal parts: AISI 304 Stainless Steel.

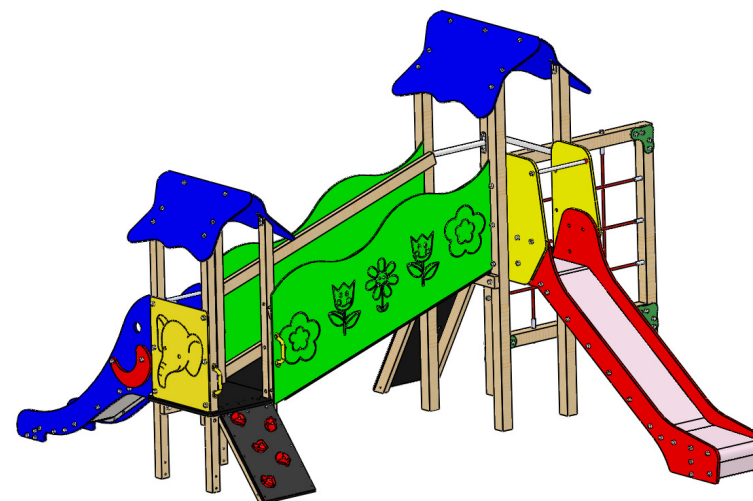
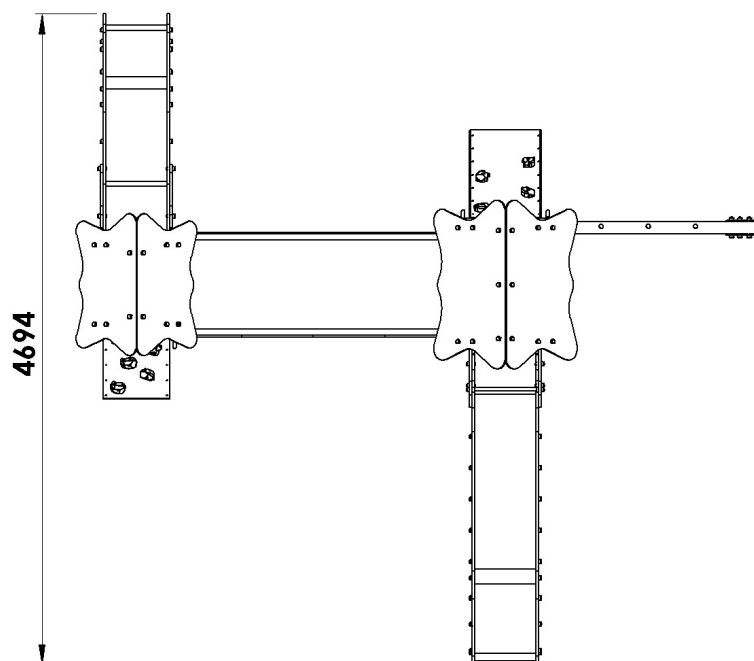
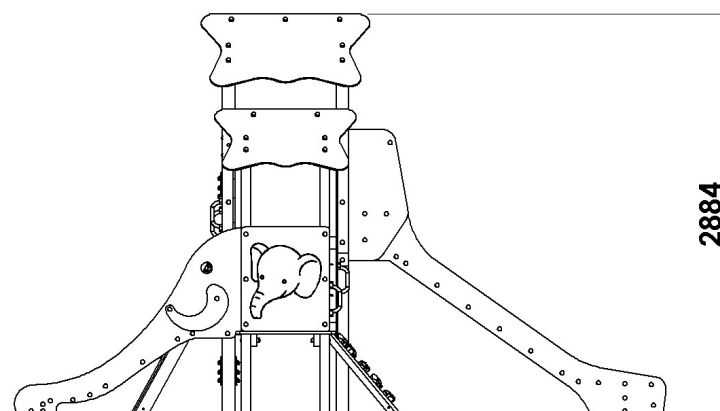
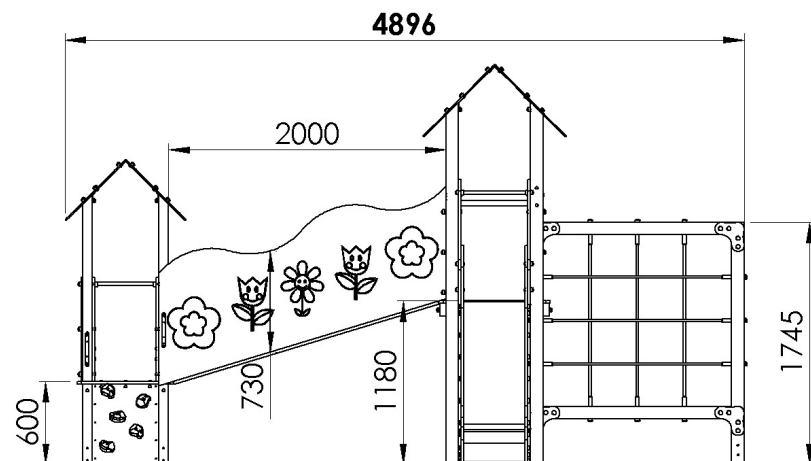
- Screws: Stainless steel/electro zinc plated.
- Anchors:
 - Hard floor: Screw.
 - Soft soil: Bury.
 - Special anchorage for above the roof and parking (not included in the price).
- If the equipment is subject to severe use, it is advisable to increase the maintenance plan.
- All material is 100% recyclable.

DESCRIPTION TECHNIQUE

MATÉRIAUX

- Murs: Polyéthylène haute densité, sans entretien et anti-graffiti.
- Toiture: HPL.
- Poteaux: Bois de Pin des Flandres, traité en autoclave de classe de risque IV selon le procédé vide-pression-vide, qui garantit sa durabilité contre la pourriture au contact du sol et avec des sources d'humidité selon EN/335.2.92, ensuite peint lasur (protecteur extérieur).
- Planchers et rampes d'escalade: Contreplaqué laminé hydrofuge, ANTIDÉRAPANT.
- Rampe coulissante, barre coupe-feu et pièces métalliques: Acier inoxydable AISI 304.

- Vis: Acier inoxydable/électrozingué.
- Ancres:
 - Sol dur: Vis.
 - Sol meuble: Enterrez.
 - Ancrage spécial pour au-dessus du toit et parking (non inclus dans le prix).
- Si l'équipement est soumis à une utilisation sévère, il est conseillé d'augmenter le plan de maintenance.
- Tous les matériaux sont 100 % recyclables.



CASA MODELO ROMA - REF 2200
DIMENSIONES GENERALES

*Cotas expresadas en mm.



ÁREA DE SEGURIDAD

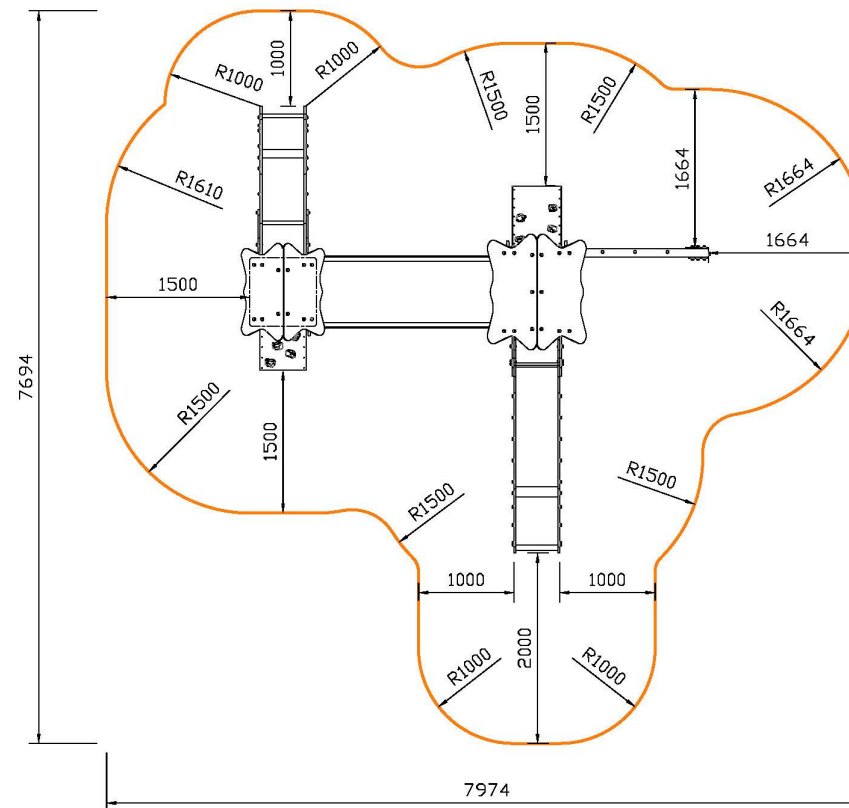
Dentro del área de seguridad no puede haber obstáculos. (Farolas, bancos, bordillos, árboles, etc.)
Las áreas de seguridad de los elementos de parques infantiles NO se pueden solapar.

SECURITY AREA

Within the safety area there can be no obstacles. (Lampposts, benches, curbs, trees, etc.)
Playground element safety areas CANNOT overlap.

ZONE DE SÉCURITÉ

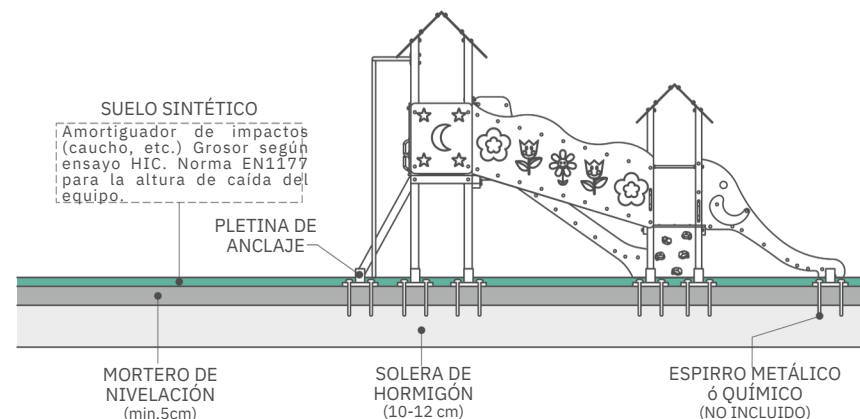
Dans la zone de sécurité, il ne peut y avoir aucun obstacle. (Lampadaires, bancs, bordures, arbres, etc.)
Les zones de sécurité des éléments du terrain de jeu NE PEUVENT PAS se chevaucher.



 INSTALLATION

INSTALLATION

SOBRE SUELO DE TIERRA / ON EARTH FLOOR / AU SOL EN TERRE



ESPECIAL SOBRE AZOTEA O PARKING / SPECIAL ON ROOFTOP OR PARKING /
SPÉCIAL TOIT OU PARKING

